

	Indata	Utdata
1. Lyckotal	15	6
	78	19
	161	33
	673	110
	994	152
2. Kvadratvandring (annan startpunkt och/eller omvänd riktning tillåten)	corner1.dat	4 3 1 2
	corner2.dat	9 10 11 12 8 7 14 13 5 6 15 16 4 3 2 1
	corner3.dat	9 10 13 14 8 11 12 15 7 4 3 16 6 5 2 1
	corner4.dat	21 22 23 26 27 28 20 19 24 25 30 29 17 18 7 6 31 32 16 9 8 5 34 33 15 10 11 4 35 36 14 13 12 3 2 1
	corner5.dat	23 24 25 28 29 30 22 21 26 27 32 31 19 20 9 8 33 34 18 11 10 7 6 35 17 12 13 4 5 36 16 15 14 3 2 1
3. Tjuv och polis	tjuv1.dat	Skyddade: 3 Hotade: 3 Gömda: 4
	tjuv2.dat	Skyddade: 9 Hotade: 2 Gömda: 9
	tjuv3.dat	Skyddade: 0 Hotade: 21 Gömda: 9
	tjuv4.dat	Skyddade: 39 Hotade: 2 Gömda: 9
	tjuv5.dat	Skyddade: 60 Hotade: 28 Gömda: 12
4. Tapetsering	tapet1.dat	332
	tapet2.dat	3280
	tapet3.dat	12068
	tapet4.dat	163412
	tapet5.dat	5264

5. Femkort	H10 K11 S3 H11 S5 S9 R12 K2 K8 H5	Du vinner!
	H2 R3 K11 S5 R9 R5 S1 S7 K9 R7	Du vinner!
	S13 H8 R9 H2 R11 H13 R10 S6 K6 K4	Du vinner!
	H12 S2 S6 S10 K4 S9 R12 H4 K13 H9	Du vinner!
	S11 S7 H6 R3 R1 K3 K10 K6 R12 S4	Du vinner!
	K5 R9 H5 R11 S3 K7 H2 R3 H3 S11	Du vinner!
	S4 R11 H11 R5 R1 K13 S10 S9 S8 H2	Du vinner!
	S7 R8 R1 R13 R7 H7 S8 R4 S4 K5	Du vinner!
	S1 K1 K11 S5 R7 H9 H5 K7 R13 H8	Du vinner!
	S3 H4 K1 K10 K4 R4 R2 R11 K6 H11	Du vinner!
	S4 K2 H7 R1 H1 H8 R10 R2 R8 R9	Du förlorar!
	R1 H6 S10 H10 R2 R11 S1 K1 R5 S12	Du förlorar!
	S4 H3 R1 K11 K9 H12 H1 K2 H5 S7	Du förlorar!
	K1 H10 R9 H3 H5 H2 S7 K6 R10 R3	Du förlorar!
	R5 R8 K11 K2 H6 S3 S4 H1 H7 H2	Du förlorar!
	S8 S4 R12 H9 K9 R6 S11 R2 R11 S7	Du förlorar!
	R7 K13 K4 K11 R9 K10 R12 H1 R6 R8	Du förlorar!
	H11 H3 K8 K6 H5 K12 K7 S1 H1 K4	Du förlorar!
	S8 R7 S7 R9 S13 R8 R4 R5 S2 R11	Du förlorar!
	K13 H5 H11 S4 R7 K4 H1 H7 H12 H4	Du förlorar!
6. Lagerarbete	lager1.dat	11
	lager2.dat	50
	lager3.dat	95
	lager4.dat	113
	lager5.dat	399
7. Fabriksrobot	robot1.dat	143.00
	robot2.dat	74.00
	robot3.dat	66.50
	robot4.dat	32.00
	robot5.dat	49.71