

Svar och rättningsanvisningar

- Läs igenom *tävlingsreglerna*.
- Korrekt lösning av en uppgift ger 2 poäng.
- Programmen tas i tur och ordning in i editorn och kompileras. Uppstår kompileringsfel betraktas programmet som felaktigt och lösningen ges 0 poäng.
- Programmet körs med givna indata. Om programkörningen bryts genom *exekveringsfel* vid ett testexempel betraktas körningen av det exemplet som felaktigt.
- Om programkörningarna ger korrekt svar för alla testexempel ges **2 poäng** för uppgiften. I övrigt: **2 rätt=1 poäng, 1-0 rätt= 0 poäng** (Uppgift 3 ger **0** eller **2**)
- Då exekveringstiden för ett testexempel, kört på en modern dator, *överskrider 3 min* betraktas körningen av testexemplet som felaktigt.
- Det kan vara viktigt att programmet körs i en miljö liknande den som programmet utvecklats i, samma version av kompilator eller interpretator.
- Vid problem i samband med rättningen är det viktigt att det sunna förnuftet får råda!
- Ett förslag till rättningsprocedur kan vara att låta eleven sitta vid datorn.

Uppgift 1 – Plankan.

	Indata Plankans längd	Utdata Antal olika sätt
Exempel 1	8	81
Exempel 2	13	1705
Exempel 3	20	121415

Uppgift 2 – Vågen.

	Indata	Utdata	
Exempel	Paketets vikt	Vänster vågskål	Höger vågskål
Exempel 1	1234	9,243,729	1,27,2187
Exempel 2	6561	–	6561
Exempel 3	364	–	1,3,9,27,81,243

Uppgift 3 – Siffersumma. Följden av tal avslutas med 1 för 143 av de 1000 talen.

Uppgift 4 – Halsbandet.

	Indata Halsbandet	Utdata		
		Maximalt antal i rad	Färg	Tas bort
Exempel 1	SVGSVGSVGGSVGSVGSVG	3	G	2
Exempel 2	SVSVSGGSVSVSVGGSSVSV	4	G	6
Exempel 3	SVVGGGSSSSVVVVVGGGGGG	9	G	3

Uppgift 5 – Planket.

Indata	Exempel 1		Exempel 2		Exempel 3	
	x	y	x	y	x	y
Planket 1	2	1	2	3	4	2
Planket 2	6	5	7	3	4	6
Antal barn	5		5		5	
Barn 1	6	1	4	2	2	4
Barn 2	4	5	7	5	6	4
Barn 3	3	3	2	1	3	6
Barn 4	5	3	10	4	4	8
Barn 5	4	1	4	7	5	1

Utdata	Synliga kamrater
Exempel 1	(4,1),(5,3)
Exempel 2	(2,1),(10,4)
Exempel 3	(3,6),(4,8),(5,1)

Uppgift 6 – Roboten.

Ingångsdörr	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Exempel 1 Utgångsdörr	2	15	16	7	4	5	8	9	6	11	12	13	14	3	10	1
Exempel 2 Utgångsdörr	16	3	6	5	4	7	10	15	8	11	14	9	12	13	2	1
Exempel 3 Utgångsdörr	4	15	2	5	14	3	10	9	8	13	6	11	12	7	16	1

Utdata	Exempel 1	Exempel 2	Exempel 3
Rad 1	HVHH	VHVV	HVHV
Rad 2	VHVH	HHVH	VHHV
Rad 3	HHVV	HHVH	VHVH
Rad 4	VVHH	VHHV	HVHV